

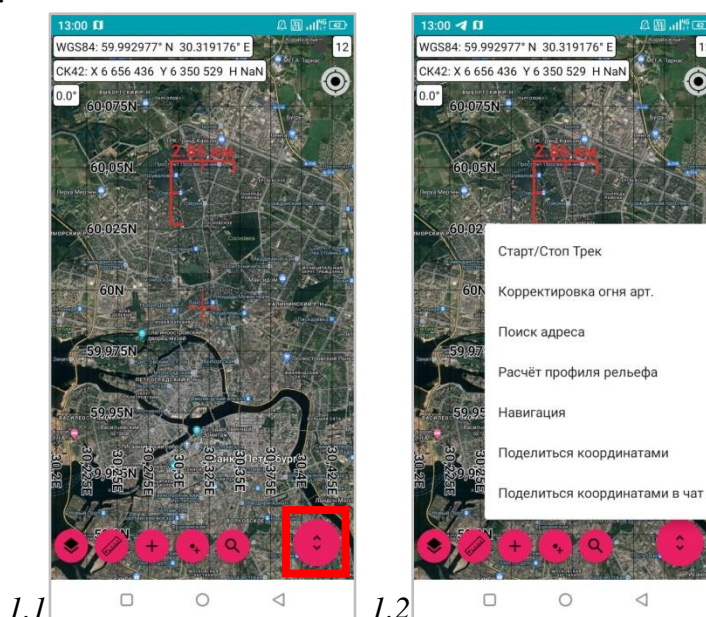
Урок 4

Работа с панелью задач в МПК ГП «ZOV карты»

Отдельное спасибо за помощь в подготовке руководства участникам группы в Telegram-канале «ZOV карты»: Владимир, pilimro.

Панель задач МПК ГП «ZOV карты» (см. рис. 1.1, 1.2) включает:

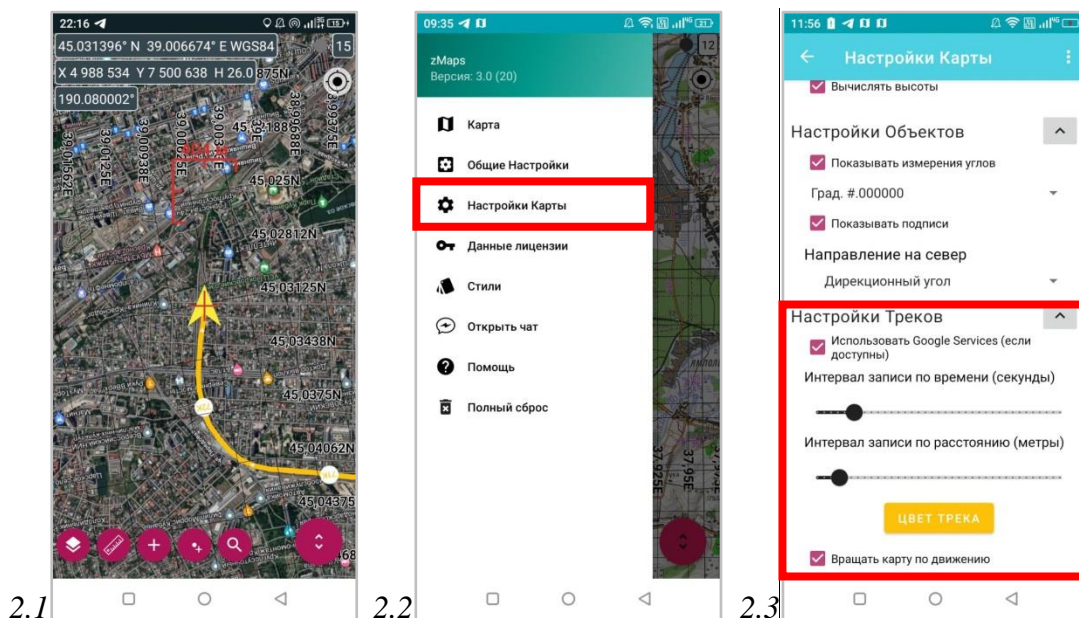
- «Старт/Стоп Трек»;
- «Корректировка огня арт.»;
- «Поиск адреса»;
- «Расчет профиля рельефа»;
- «Навигация»;
- «Поделиться координатами»;
- и др.



Справочно: На момент написания урока некоторые задачи проходят тестирование и отладку.

• Задача «Старт/Стоп Трек», предназначена для выполнения трассировки пройденного пути путем записи тречковых данных по данным спутниковых навигационных систем (рис. 2.1).

Для корректной работы задачи «Старт/Стоп Трек» необходимо разрешить программе определять свое местоположение с использованием штатного навигационного модуля, встроенного в смартфон/планшет, настроить предстоящие тречковые записи (рис. 2.2-2.3).



- Задача **«Корректировка огня арт.»**, используется для отображения отклонений разрывов от цели на электронной карте/снимке с последующей передачей данных для расчёта величин отклонений или корректур в прицельные установки.

Для корректной работы задачи **«Корректировка огня арт.»** необходимо выполнить установку программы **«АртГруппа»**, которая позволяет производить расчеты с использованием переданных из «ZOV карты» координат и высот.

Работа с использованием задачи выполняется по заранее опознанным целям или по оперативно-тактической обстановке (рис. 3.1). После запуска задачи **«Корректировка огня арт.»** в нижней части экрана расчетные данные и инструменты для установки марок/значков: ориентира, орудия, цели, основного направления (рис. 3.2).

Установки марок/значков производится визуально по красной марке (в центре экрана → + на карте или на снимке. Нанесение марок/значков на карту/снимок производится как визуально (рис. 3.3) по марке, так и при ручном вводе координат (для ввода кликнуть цветные надписи под значками см. рис. 3.4).

Пример, корректировки стрельбы с пошаговыми действиями описан ниже (рис. 3.1-3.25).

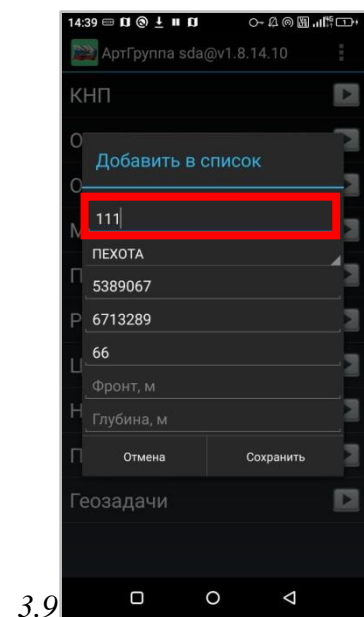
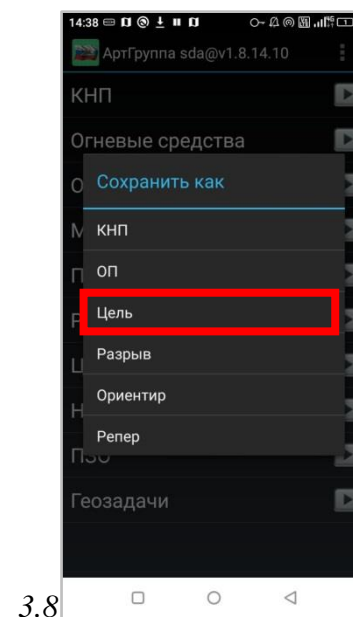
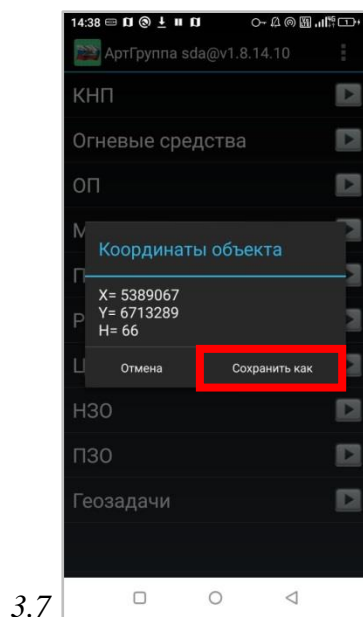
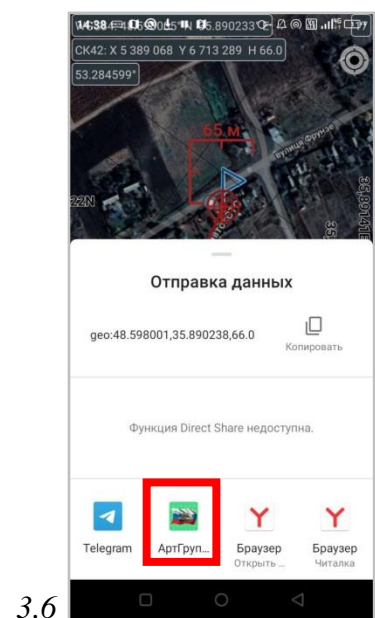
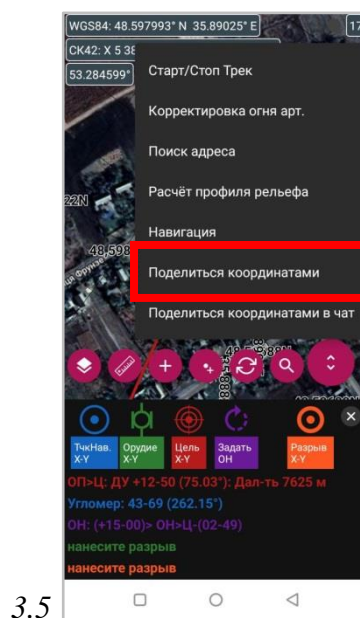
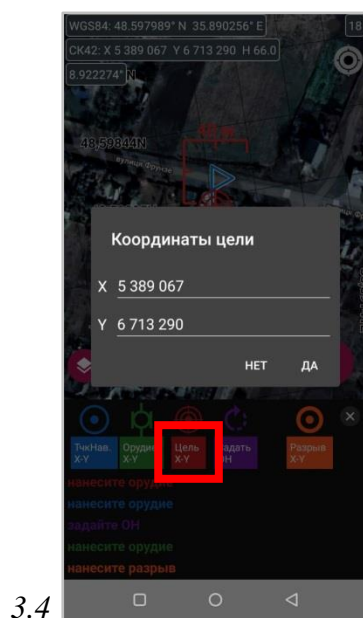
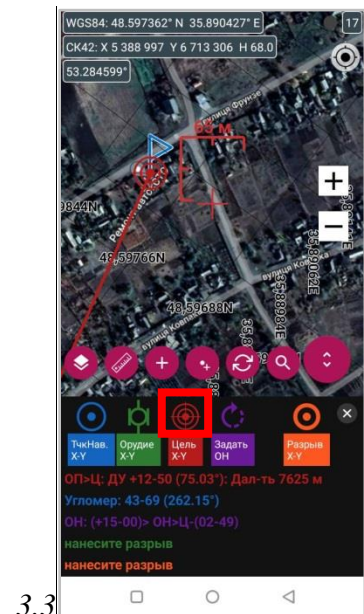
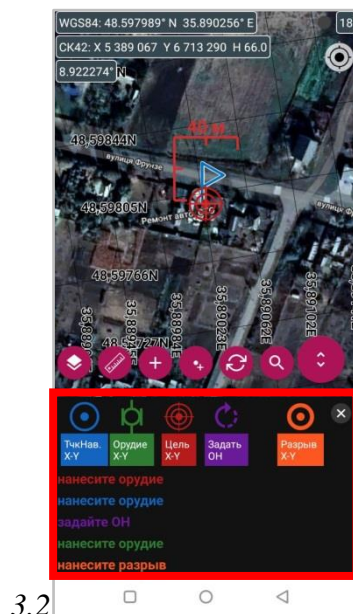
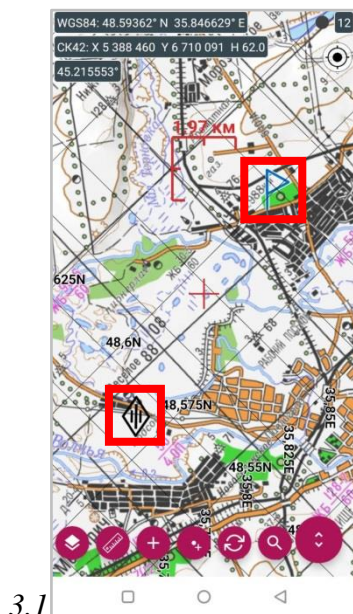
Установка цели (см. рис. 3.2-3.4), передача в базу **«АртГруппа»** (см. рис. 3.5-3.11). Перейти к «ZOV карты» не закрывая **«АртГруппа»**.

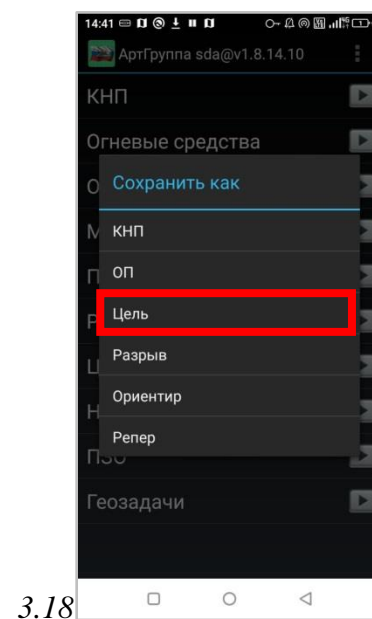
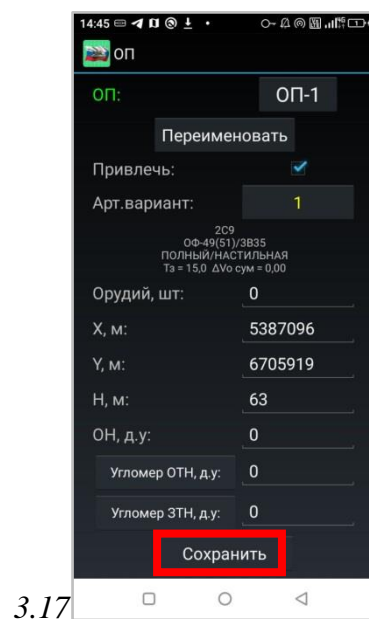
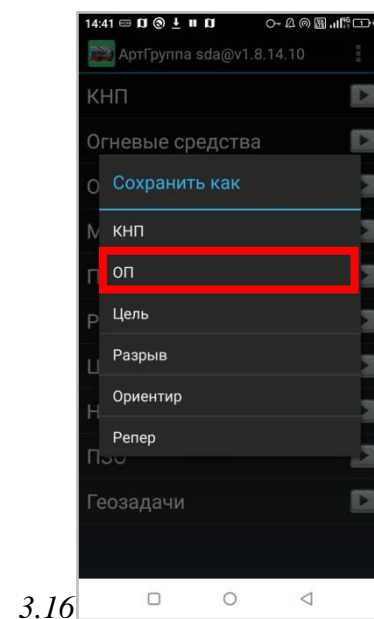
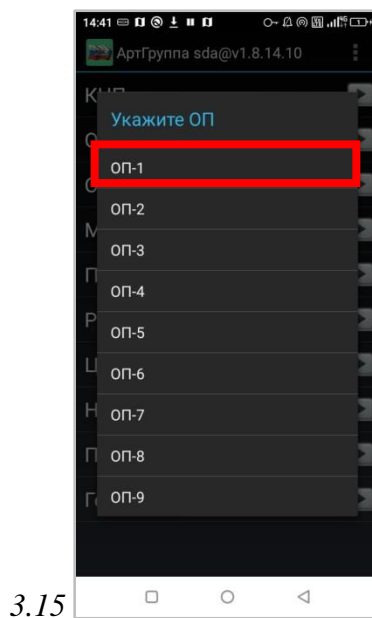
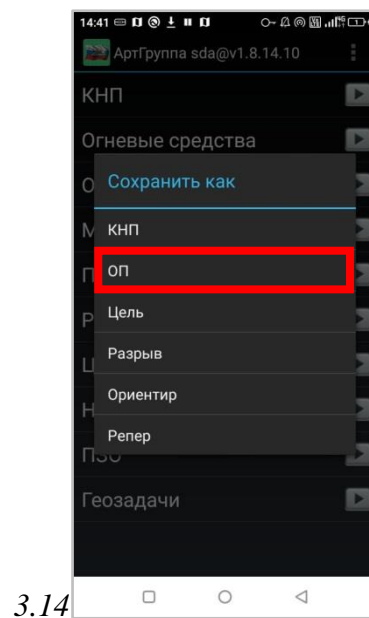
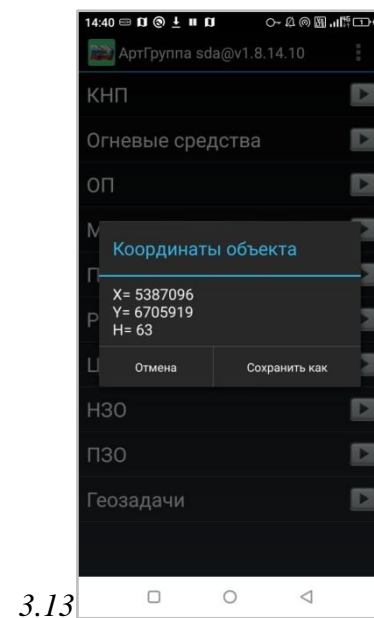
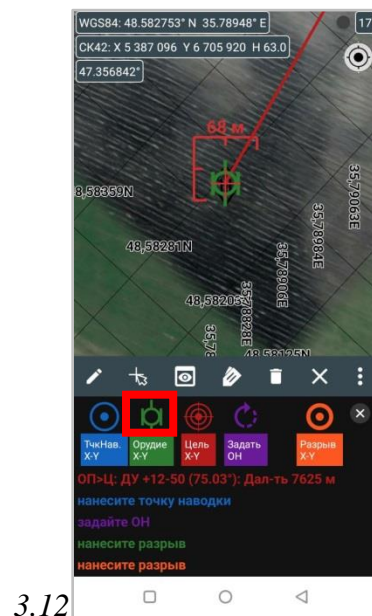
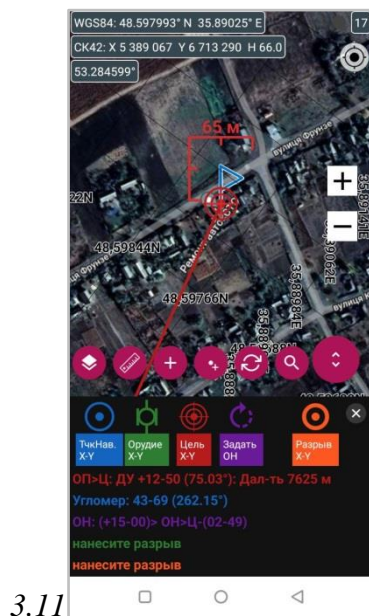
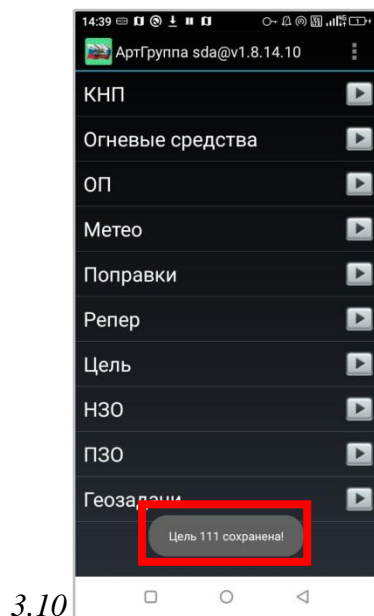
Установка орудия (см. рис. 3.12), передача в базу **«АртГруппа»** (см. рис. 3.13, 3.5, 3.14-3.20).

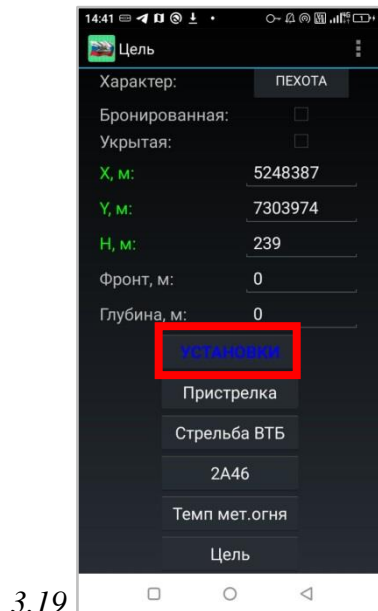
Установка ориентира (рис. 3.21).

Установка основного направления (рис. 3.21).

Корректировка стрельбы, нанесения отметок ударов на карту/снимок, пристрелка (рис. 3.24-3.25).



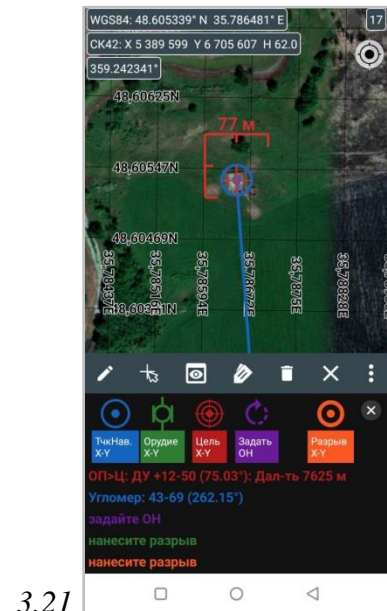




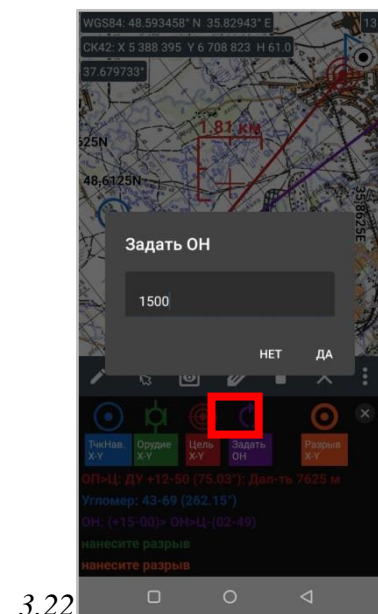
3.19



3.20



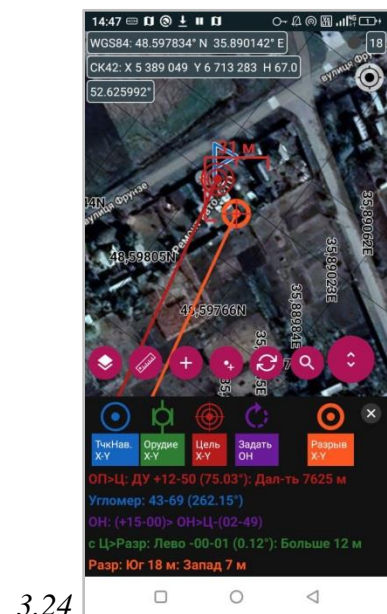
3.21



3.22



3.23



3.24



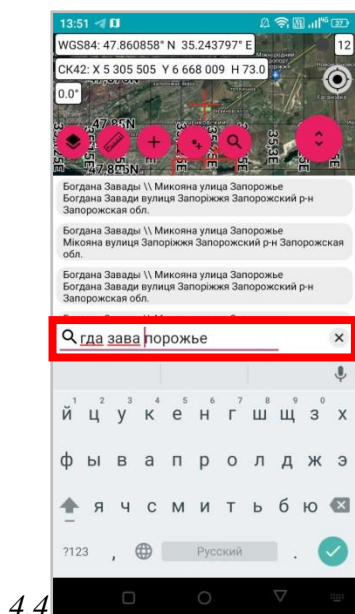
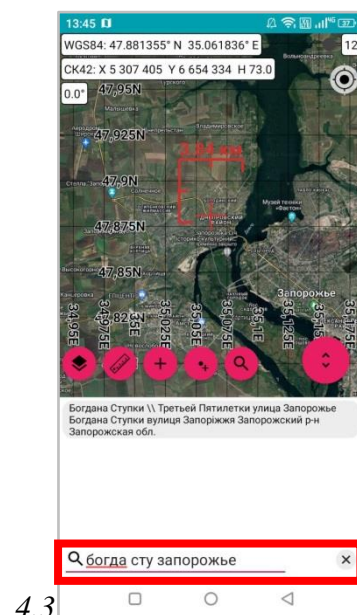
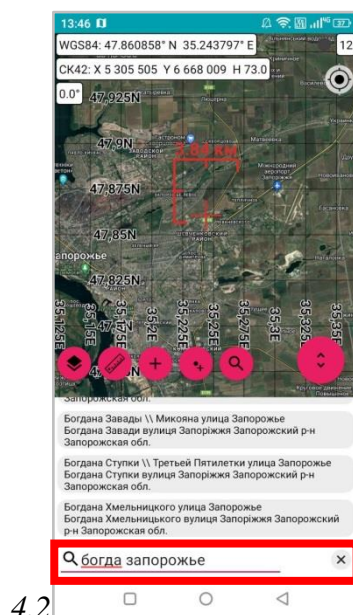
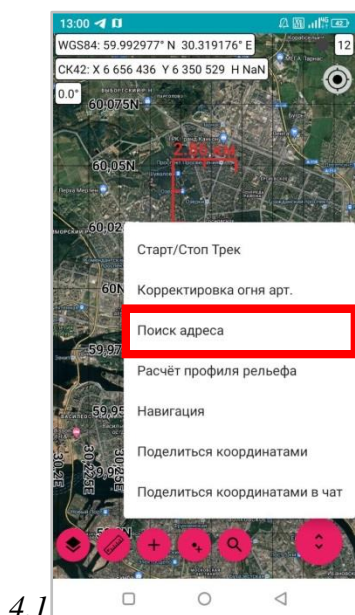
3.25

Справочно: При кратковременном нажатии на значок — он подтягивается к марке/перекрестию в центре экрана, а его координаты отображаются как текущие сверху слева экрана.

• Задача «Поиск адреса», предназначена для выполнения поисковых запросов в автономном режиме (без подключения к сети «интернет») для поиска по наименованию улицы и/или населенного пункта (района) с последующим позиционированием на искомое место.

Для корректной работы задачи «Поиск адреса» необходимо выполнить загрузку адаптированной адресной базы, загрузка которой описана в уроке 3.

Выполнение поиска осуществляется в следующем порядке (рис. 4.1-4.4) и при выполнении следующих условий:



Поиск однозначнее работает при наборе текста поискового запроса **через пробел** наименования улицы и далее наименования населенного пункта (рис. 4.2, 4.3). Кроме того, возможен поиск по нескольким словам, цифрам, символам, таким образом, сужается список результатов, при этом целиком набирать длинные наименования не обязательно, а достаточно набрать сочетания однозначно идентифицирующие искомый адрес или населенный пункт (рис. 4.2-4.4).

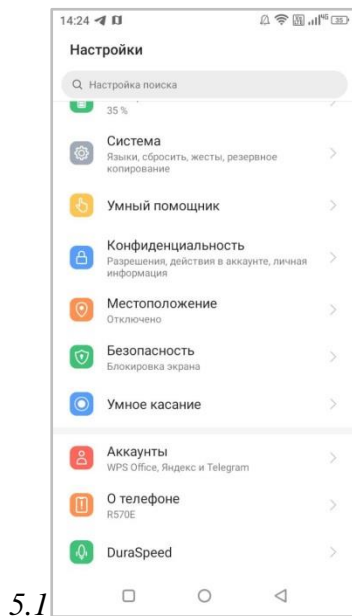
Применительно к адаптированной базе: **1.UKR_Adress_1251_v3.zip** (и к другим её уточнениям и аналогам) – возможен поиск по новым и старым

наименованиям улиц/населенных пунктов, имеющих различное название на картах (в результате переименований, проведенных на Украине реформой «декоммунизации»).

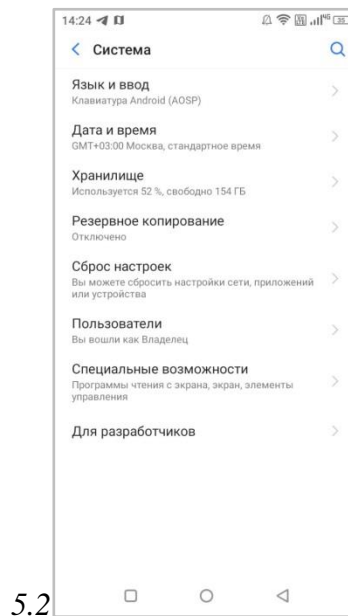
Возможен поиск только населенного пункта (района или области), только адреса, при этом программа будет выдавать список с одноименными результатами.

В результате поиска могут отображаться отдельные участки длинной улицы с одинаковым результатом поиска (т. е. с одинаковым названием, но разной координатной привязкой), что в дальнейшем позволяет пролистать отдельные участки длинной улицы и найти наиболее характерные участки, облегчая поиск.

При добавлении системной раскладки украинской клавиатуры (рис. 5.1-5.5) появляется возможность поиска на украинском языке, что может помочь при особенностях перевода наименований улиц на русский язык или отсутствия наименований на русском языке.



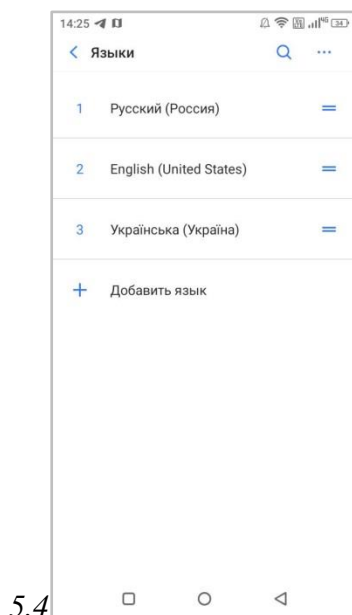
5.1



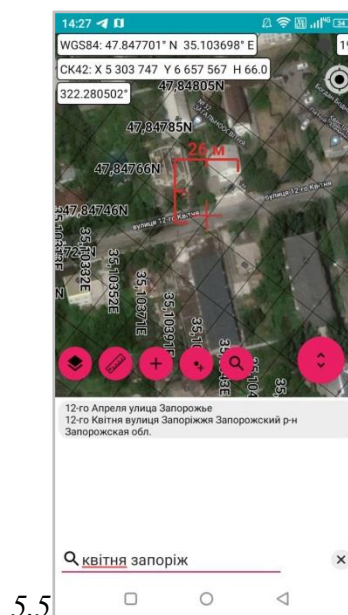
5.2



5.3



5.4



5.5

Рекомендация: Будьте внимательны – поиск критичен к последовательности набираемых букв, при ошибке в одну букву искомый вариант не отобразится.

• Задача «**Расчет профиля рельефа**», предназначена для выполнения построения профиля рельефа по линии или соединенных в местах поворота нескольких линий (загруженной адаптированной матрице рельефа).

Для корректной работы задачи «**Расчет профиля рельефа**» необходимо выполнить загрузку адаптированной матрицы рельефа, загрузка которой описана в уроке 3.

Выполнение построения рельефа от точки наблюдения до цели выполняется в следующем порядке (рис. 6.1-6.4) и при выполнении следующих условий:

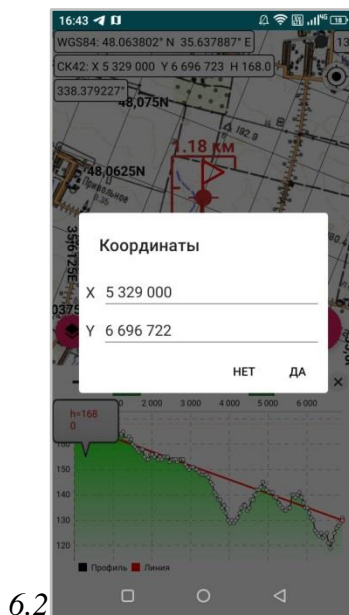
Активируется пункт меню задач «**Расчет профиля рельефа**», при этом активируется пустая панель профиля рельефа с инструментами:

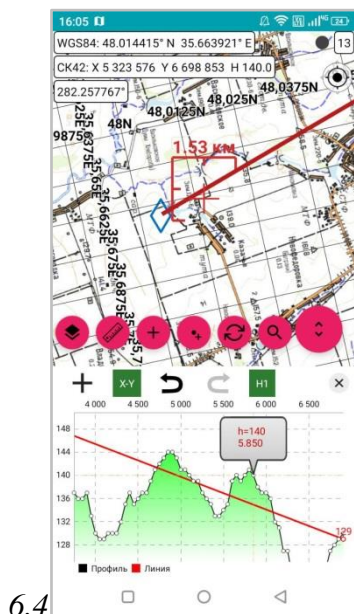
«+» - для нанесения прямой (отрезок между двух точек) или полилинии (несколько соединенных в точках поворота отрезков), обозначающей место прохождения профиля рельефа, который далее отображается программой (рис. 6.2-6.3).

«X-Y» – координаты точки наблюдения/визирования вводятся вручную с клавиатуры;

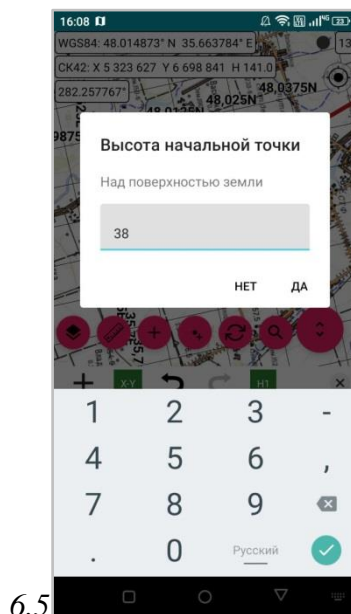
«↶», «↷» – шаг назад, шаг вперед соответственно;

«H1» – высота точки наблюдения/визирования;

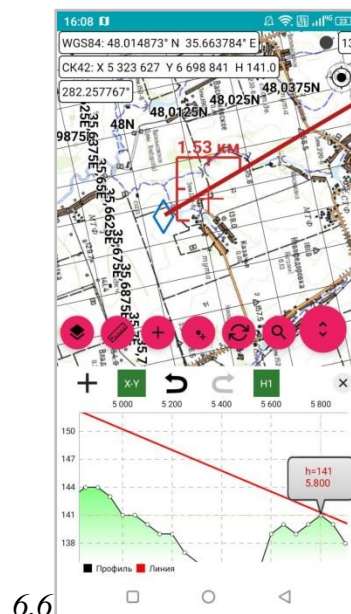




6.4



6.5

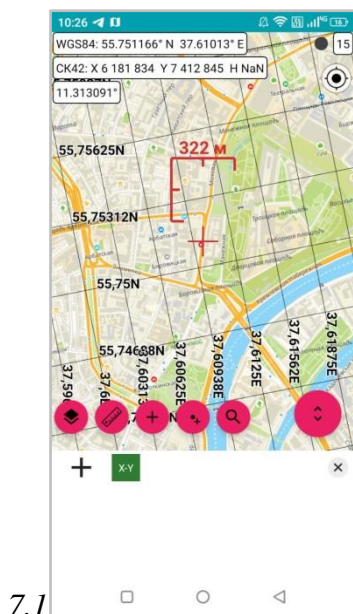


6.6

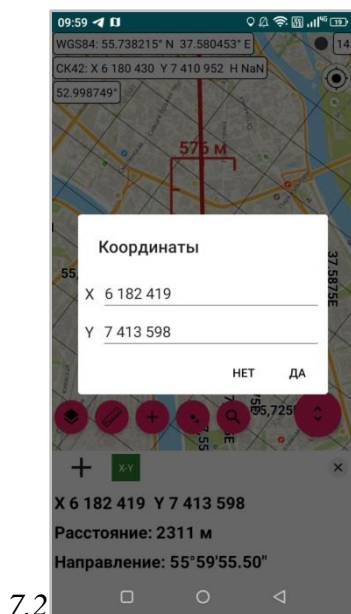
В случае отсутствия видимости объектов (рис. 6.3, 6.4), например, средств поражения противника (рис. 6.3), использование задачи «**Расчет профиля рельефа**» позволяет выполнить подбор необходимой высоты расположения средства наблюдения (рис. 6.3-6.6). Профиль высот, построенный вдоль полилинии может быть использован, например, для учёта рельефа местности при планировании маршей и т.п.

- Задача «**Навигация**», предназначена для выполнения вспомогательного определения своего местоположения и направления движения к намеченной цели по карте/снимку (рис. 7.3), используя спутниковые системы позиционирования.

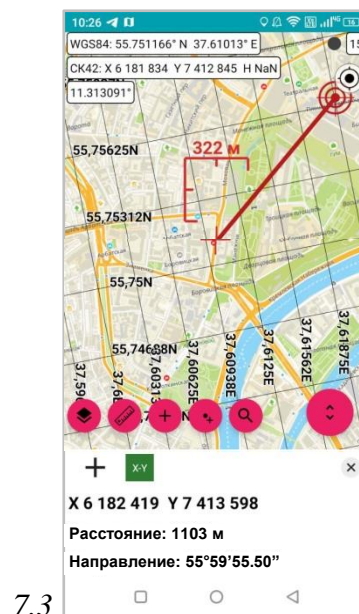
Для корректной работы задачи «**Навигация**» необходимо разрешить программе определение своего местоположения с использованием штатного навигационного модуля, встроенного в смартфон/планшете.



7.1



7.2



7.3

Справочно: Задача «Навигация» в остальном работает аналогично задаче «Старт/Стоп Трек», например: удержание карты вертикально по ходу движения.

- Задача **«Поделиться координатами»**, предназначена для передачи своего местоположения (положение центрального креста-указателя/марки) или местоположения нанесенного на карте объекта через мессенджер или для расчета, в программу **«АртГруппа»**.

В целях качественного развития и быстрого продвижения проекта, команда «ZOV карты» просит Вас представлять разобранные / разработанные Вами пояснения, инструкции, рекомендации, примеры «живой» работы в программе (как удачные, так и не удачные), которые будут проанализированы и добавлены в основное руководство, а также послужат базой для скорейшего исправления ошибок в работе программы.

Для обратной связи просим использовать группу в «Telegram» <https://t.me/zovmaps> в обсуждении программы или ветку [@zovmap](#).